

東京電機大学大学院 先端科学技術研究科 平成25年度 講義要目(シラバス)

科目名	情報メディア先端演習
英文名	Advanced Topics on Information Design and Multi Media
学部学科	先端科学技術研究科 情報通信メディア工学専攻
配当学年	1・2・3年次
開講時期	通年
単位数	4.0
必選区分	選択
担当者名	齊藤 剛

目的概要	コンピュータグラフィックスおよび形状設計の分野で、最先端の知識を獲得し、実世界で有用な新たな知見を創造し、それらを国際的な場で発表できる能力を得ることを目的とする。また、未解の問題に対して、それをチームとして解決するために必要な手法や技術も習得する。
教科書名	コンピュータグラフィックスおよび形状設計に関する論文(国内外を問わず)
参考書名	コンピュータグラフィックスおよび形状設計に関する書籍:講義中に紹介する。
評価方法	学会発表の内容と件数で評価する。
テーマ・内容	1・コンピュータグラフィックスおよび形状設計に関する論文調査 2・現状問題の把握と検討 3. 解決法の検討をそのチームの設計 4・問題解決 5・学会発表準備、発表 6. 論文執筆準備、執筆
E-Mail address	saitoh@mail.dendai.ac.jp
履修上の注意事項・ 学習上の助言	発表しその評価に耳を傾けることが重要です。また、自分の研究に自身を持つこと、持てる研究を行うことが重要です